

# Einführung in die Computerlinguistik:

## Morphologie und Automaten I

WS 2014/2015

Vera Demberg

## Vorbemerkung: coli Email

- Sie müssen Ihre coli Email regelmäßig lesen.
  - wichtige Informationen
  - Wir müssen uns drauf verlassen können, dass die Info bei Ihnen ankommt.
- Zwei bequeme Möglichkeiten:
  - holen Sie coli Email durch Ihren client ab
  - richten Sie automatisches Forwarding der coli Emails zu Ihrer privaten Emailadresse ein.

# Morphologie

- Morphologie ist der Teilbereich der Linguistik, der sich mit der internen Struktur von Wörtern befasst.
- Die wesentlichen Aufgaben der Morphologie in der Computerlinguistik sind
  - die Analyse komplexer Wörter bzw. Wortformen in ihre kleinsten bedeutungs-/funktionstragenden Bestandteile, die **Morpheme**
  - die Identifikation von grammatischer Information, die in den Wortformen kodiert ist (z.B. Kasus, Numerus, Tempus)

# Teilbereiche der Morphologie

- **Flexion:**  
Deklination, Konjugation von Substantiven, Verben, Adjektiven, Pronomina  
*frag+te+st*  
*ge+frag+t*
- **Derivation** (Ableitung)  
*Er+kenn+ung*
- **Komposition** (Zusammensetzung)  
*Sprach+erkennung+s+technik*

# Elemente der morphologischen Struktur

- Stämme, Präfixe, Suffixe (in Flexion und Derivation)
  - Flexionsmorphologie:  
*frag+te+st*  
*ge+frag+t*
  - Derivationsmorphologie:  
*Er+kenn+ung*

# Elemente der morphologischen Struktur

- Stämme, Präfixe, Suffixe (in Flexion und Derivation)
  - Flexionsmorphologie:  
*frag+te+st*  
ge+*frag+t*
  - Derivationsmorphologie:  
Er+*kenn+ung*

# Elemente der morphologischen Struktur

- Stämme, Präfixe, Suffixe (in Flexion und Derivation)
  - Flexionsmorphologie:  
*frag+te+st*  
*ge+frag+t*
  - Derivationsmorphologie:  
*Er+kenn+ung*

# Elemente der morphologischen Struktur

- Grund- , **Bestimmungswörter** , **Fugenelemente** (in der Komposition)

*Sprach*+*erkennung*

*Sprach*+*erkennung*+*s*+*technik*

- Bestimmungswort: *Sprach* + Grundwort: *erkennung*
- Bestimmungswort: *Spracherkennung*  
+Fugenelement: *s* + Grundwort: *technik*
- Fugenelemente sind keine Flexionssuffixe. Sie sind aufgrund der phonologischen Struktur nur partiell vorhersagbar und müssen deshalb im Lexikon gelistet werden.

# Elemente der morphologischen Struktur

- Stämme, Präfixe, Suffixe (in Flexion und Derivation)
- Grund- , Bestimmungswörter, Fugenelemente (in der Komposition)
- Modifikation von Stämmen (Umlaut, Ablaut)
  - *Mutter, Mütter*
  - *schwimmen, schwamm, geschwommen*
- Morpho-phonologische Regularitäten

# Morpho-phonologische Prozesse

- Systematische Modifikation, Einfügung und Tilgung von Lauten/Phonemen, die aus der phonetisch/phonologischen Struktur vorhersagbar ist:

Einfügung:        *bad+st → badest*

Tilgung:            *ras+st → rast*

- Ab- und Umlaut sind im Lexikon kodiert
- Morphophonologische Prozesse sind Angelegenheit der Grammatik (der morphologischen Analyse)

# Morphologische Verarbeitung in der Computerlinguistik

- Komponenten der Morphologischen Verarbeitung:
  - **Lemmatisierung**: Flexionsmorphologische Analyse: Ermittlung des **Stammes/Lemmas** („stemming“) und ggf. der in den Flexionsformen enthaltenen grammatischen Information
  - **Wortformengenerierung**: Erzeugung der (in Genus, Numerus, Kasus etc.) passenden Wortform zu einem Stamm
  - **Derivativ- und Komposita-Zerlegung**: Reduktion komplexer Wörter (Ableitungen und Zusammensetzungen) auf ihre Bestandteile
- Systeme zur morphologischen Verarbeitung sind für fast alle computerlinguistischen Anwendungen relevant (z.B. Rechtschreib- und Grammatikkorrektur; Informationszugriff; maschinelle Übersetzung).

# Ein Flexionsbeispiel aus dem Türkischen

- *Evlerinizdeyiz*
- *Ev+ler+iniz+de+yiz*
- *Haus+pl+poss-2.pers-pl+in+wir-sind*
- *"Wir sind in euren Häusern"*

# Ein Kompositionsbeispiel aus dem Deutschen

- Forstspezialrückeschlepper
- Forst+spezial+rücke+schlepper

Bei diesen Fahrzeugen handele es sich nämlich um Forstspezialrückeschlepper, deren Fahren als Beispiel in der Lohngr. W 7 Fallgr. 1 angeführt sei. (...) Ein Forstspezialschlepper, dessen Bestimmung das "Rücken" sei, sei nach den Regeln des allgemeinen Sprachgebrauchs ein Forstspezialrückeschlepper. Dabei spiele es auch keine Rolle, in welcher Reihenfolge die Bestandteile dieses Wortes verwendet seien. Mit Forstspezialrückeschlepper gleichbedeutend wäre auch "Spezialforstrückeschlepper", "Forstrückespezialschlepper" oder "Rückeforstspezialschlepper".

Aus einer Urteilsbegründung des Bundesarbeitsgerichtes

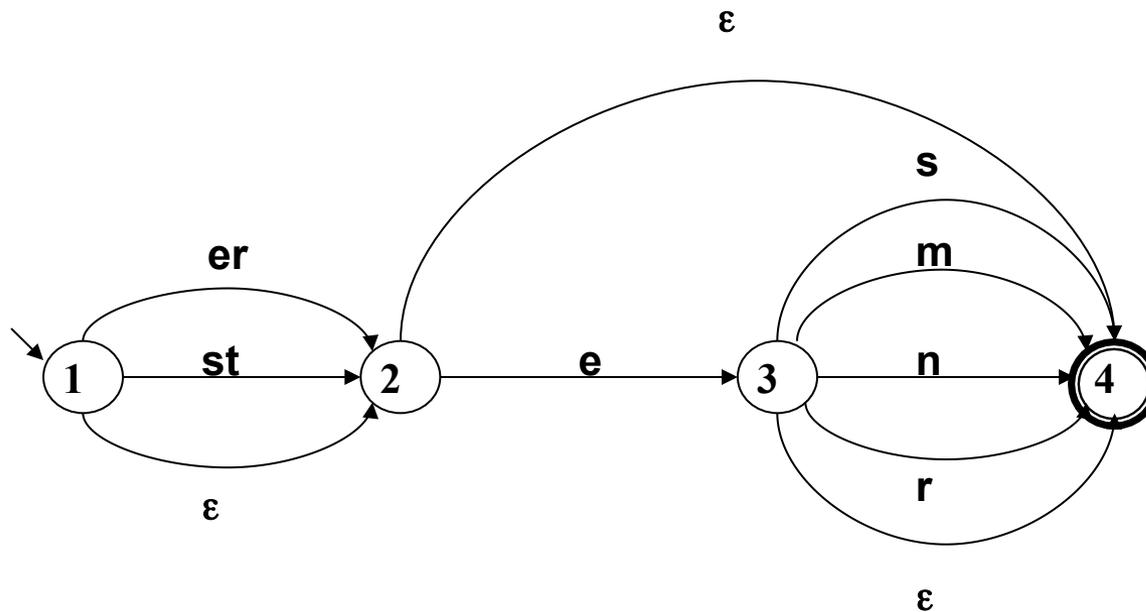
# Morphologische Verarbeitung in der Computerlinguistik

- Methodisches Werkzeug für alle Aufgaben morphologischer Verarbeitung sind „Endliche Automaten“.
- Wir betrachten die Verwendung endlicher Automaten an einer vergleichsweise einfachen Teilaufgabe der Lemma-Ermittlung.

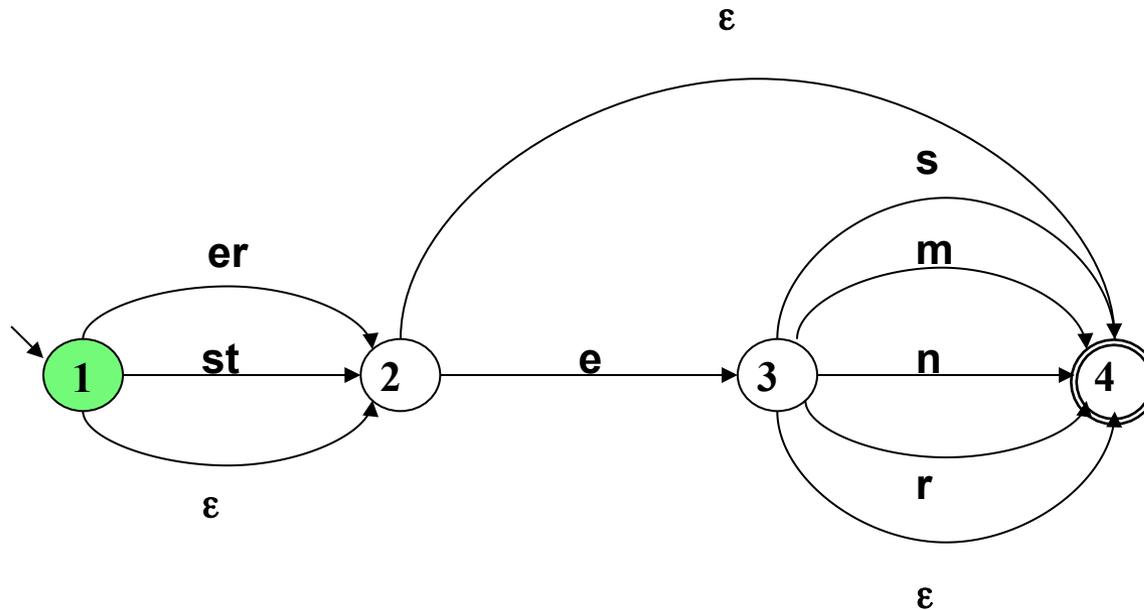
# Adjektivflexion: Paradigma (nur sog. „starke Flexion“)

klein+er	klein+e	klein+es	klein+e
klein+es/en	klein+er	klein+es/en	klein+er
klein+em	klein+er	klein+em	klein+en
klein+en	klein+e	klein+es	klein+e
klein+er+er	klein+er+e	klein+er+es	klein+er+e
klein+er+es/en	klein+er+er	klein+er+es/en	klein+er+er
klein+er+em	klein+er+er	klein+er+em	klein+er+en
klein+er+en	klein+er+e	klein+er+es	klein+er+e
klein+st+ er	klein+st+e	klein+st+ es	klein+st+e
klein+st+es/en	klein+st+er	klein+st+es/en	klein+st+er
klein+st+em	klein+st+er	klein+st+em	klein+st+en
klein+st+en	klein+st+e	klein+st+es	klein+st+e

# Adjektivendungen: Kompakte Darstellung durch Zustandsdiagramm

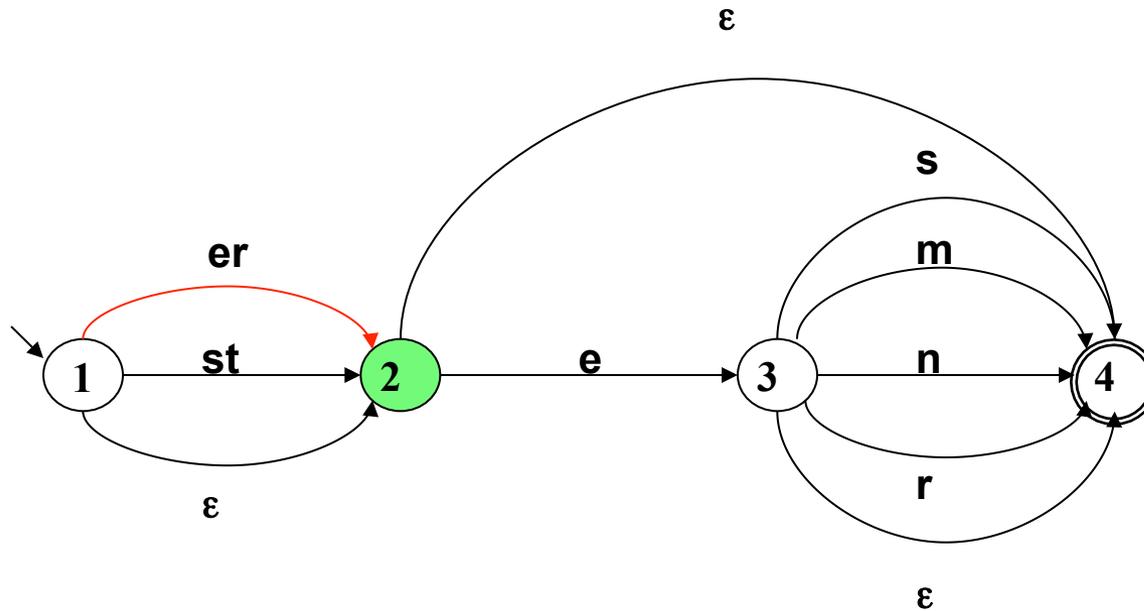


# Funktion des Zustandsdiagramms [1]



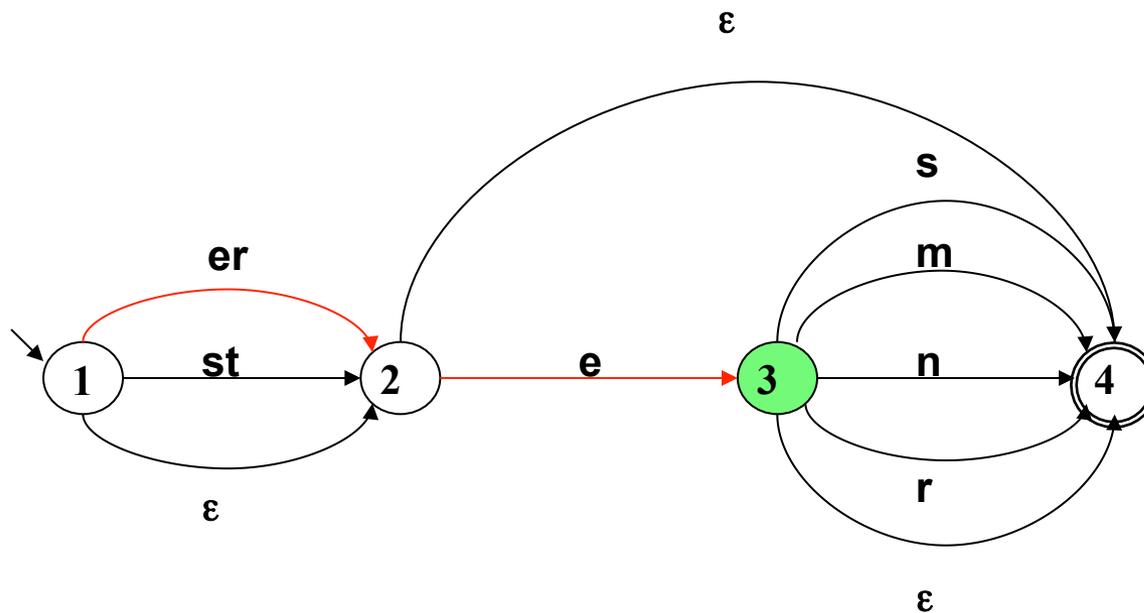
klein eres

# Funktion des Zustandsdiagramms [2]



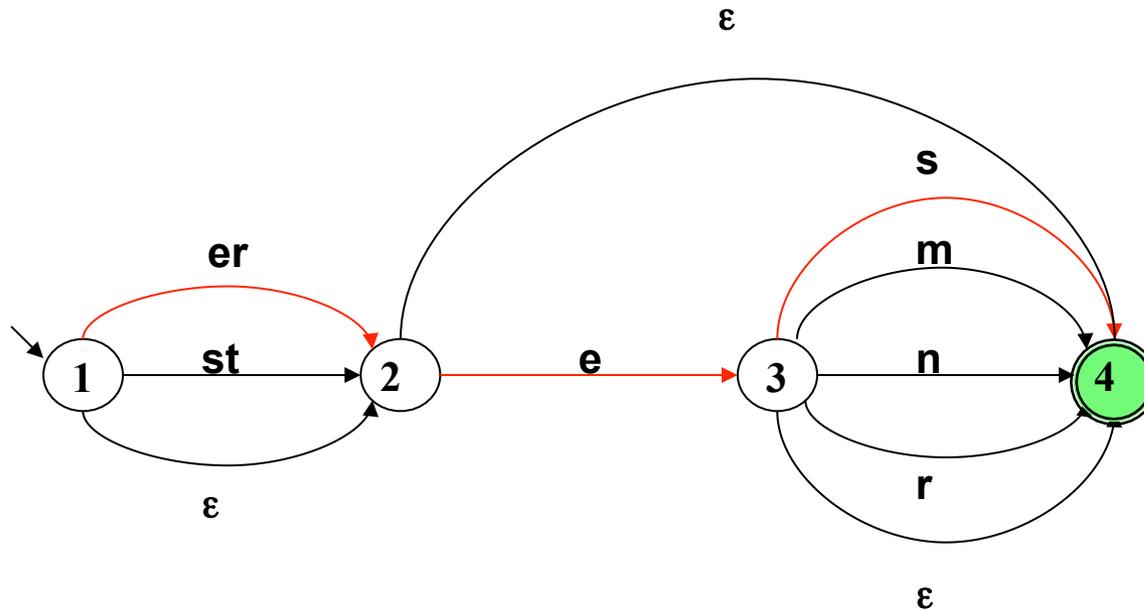
klein eres

# Funktion des Zustandsdiagramms [3]



klein eres

# Funktion des Zustandsdiagramms [4]



klein eres\_

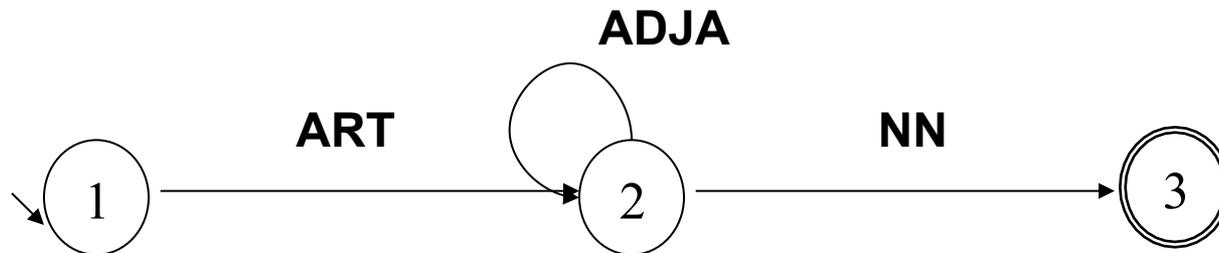
# Zustandsdiagramme: Ein zweites Beispiel [1]

- Wortarten kombinieren sich in bestimmter Weise zu Satzteilen
- Um zu testen, ob eine Wortfolge in einem Dokument eine erlaubte Abfolge von Wortarten darstellt, können Zustandsdiagramme benutzt werden.
- Das folgende Zustandsdiagramm akzeptiert bestimmte einfache Nominalausdrücke, wie

*der Wagen*

*eine interessante Vorlesung*

*das neue schöne rote Dach*



# Zustandsdiagramme: Ein zweites Beispiel [2]

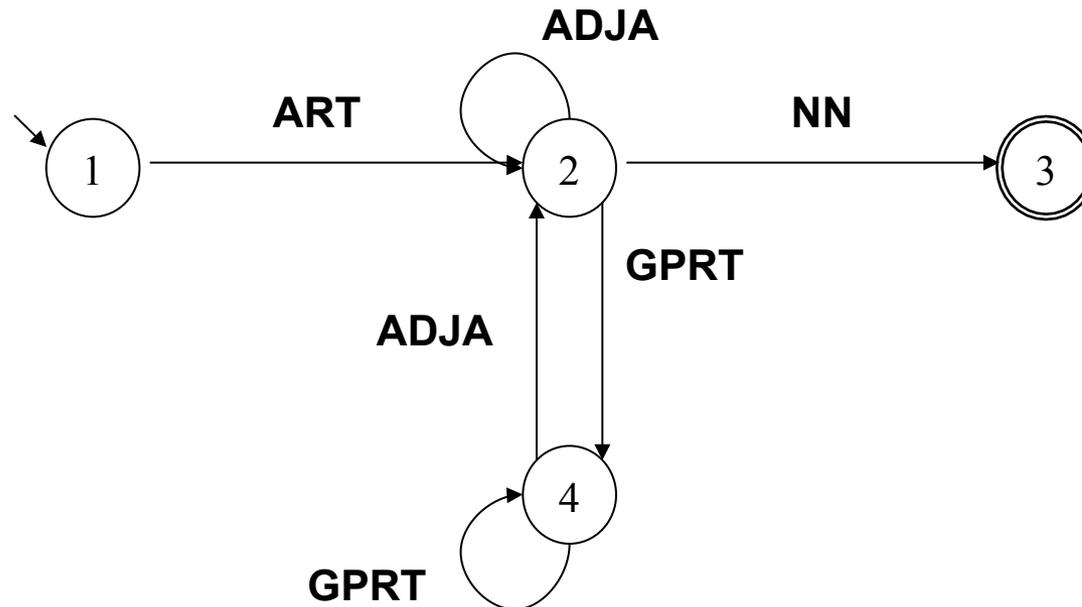
- Das „Alphabet“ des Zustandsdiagramms sind Wortart-Bezeichnungen („Wortart-Tags“ oder auch „POS-Tags“, POS für „part of speech“, engl. für „Wortart“). Wir verwenden POS-Tags aus dem "Stuttgart-Tübinger Tagset" (STTS), einer Standardnotation für das Deutsche:
  - ART (Artikel)
  - ADJA (adjektivisches Attribut)
  - NN (Gattungssubstantiv, Gattungsnomen)
- Erkannte „Worte“ sind erlaubte Abfolgen von Wortartsymbolen, z.B. „ART NN“, „ART ADJA NN“, „ART ADJA ADJA ADJA NN“
- Im Gegensatz zum Adjektivendiagramm akzeptiert das Nominalausdrucksdiagramm beliebig lange Worte und beschreibt eine unendliche Sprache. Grund: Es enthält eine Schleife, es ist **zyklisch**.

# Zustandsdiagramme: Ein zweites Beispiel [3]

Wie kann das Diagramm erweitert werden, damit es auch auch Adjektive, die mit (einer oder mehreren) Gradpartikeln (GPRT) akzeptiert?

z.B. *eine ziemlich interessante Vorlesung*

*das recht neue sehr sehr schöne rote Dach*



# Definitionen: Alphabet und Wort

- Ein **Alphabet**  $\Sigma$  ist eine endliche, nicht-leere Menge von Symbolen.
- Ein **Wort**  $w$  über dem Alphabet  $\Sigma$  ist eine endliche Kette von Symbolen aus  $\Sigma$ .
- Die **Wortlänge**  $|w|$  eines Wortes  $w$  ist die Anzahl der verketteten Symbole von  $w$ .
- Das **leere Wort**  $\varepsilon$  ist das Wort mit Wortlänge 0 ( $|\varepsilon|=0$ ).

# Definitionen: Sprache

- Ein **Sprache**  $L$  über dem Alphabet  $\Sigma$  ist eine Menge von Worten über  $\Sigma$ .

Zwei besondere Sprachen:

- Die leere Wortmenge  $\emptyset$  heißt die „**leere Sprache**“.
- Die maximale Sprache, die die Menge aller Worte über dem Alphabet  $\Sigma$  umfasst, ist  $\Sigma^*$  (der „**Stern**“ über  $\Sigma$ ).

Anmerkung:

Für jedes Alphabet  $\Sigma$  gilt:  $\varepsilon \in \Sigma^*$ .

# Beispiele

Beispiel 1:

$$\Sigma = \{e, m, n, r, s, t\}$$

$$e, er, rrrrr, mnstmnst, \dots \in \Sigma^*$$

$$L = \{\varepsilon, e, er, em, en, es, ere, erer, erem, eren, eres, st, ste, stem, sten, ster, stes\}$$

Beispiel 2:

$$\Sigma = \{DET, A, N\}$$

$$L = \{DET N, DET A N, DET A A N \dots\}$$

Alternative Formulierung:

$$L = \{DET A^n N \mid n \in \mathbf{N}\}$$

Bemerkungen:

- Mit  $\mathbf{N}$  bezeichnen wir hier die Menge der natürlichen Zahlen inklusive 0.
- $a^n$  ist die Kette, die durch n-faches Hintereinander-schreiben des Symbols  $a$  entsteht (für  $n=0$  ist  $a^n = \varepsilon$ )

# Beispiele

Beispiel 3:

$$\Sigma = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$$

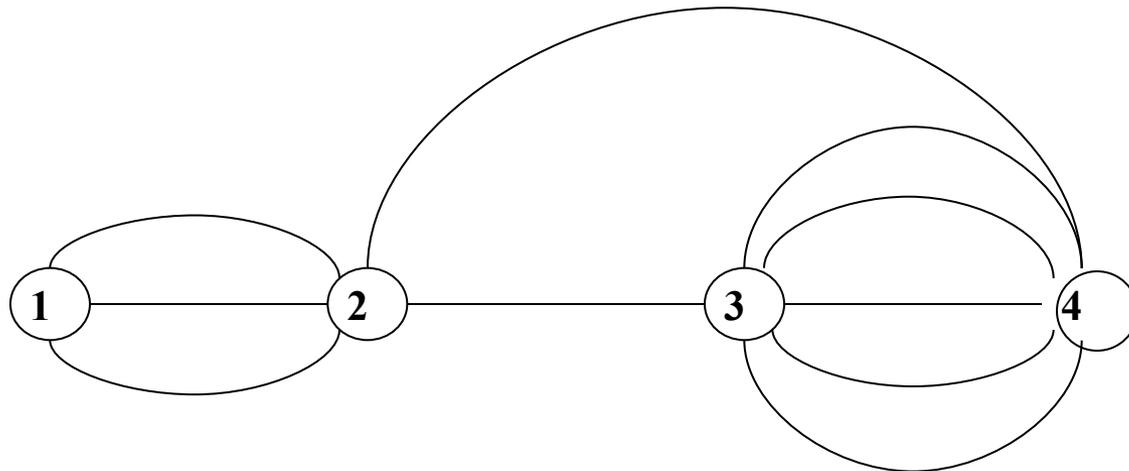
$$L = \{x_1 \dots x_n y \mid x_i \in \Sigma \text{ für } 1 \leq i \leq n, y \in \{0,5\}, n \in \mathbf{N}\}$$

(die Menge der durch 5 teilbaren natürlichen Zahlen, wenn wir Ziffernfolgen mit 0-Präfixen ebenfalls zulassen)

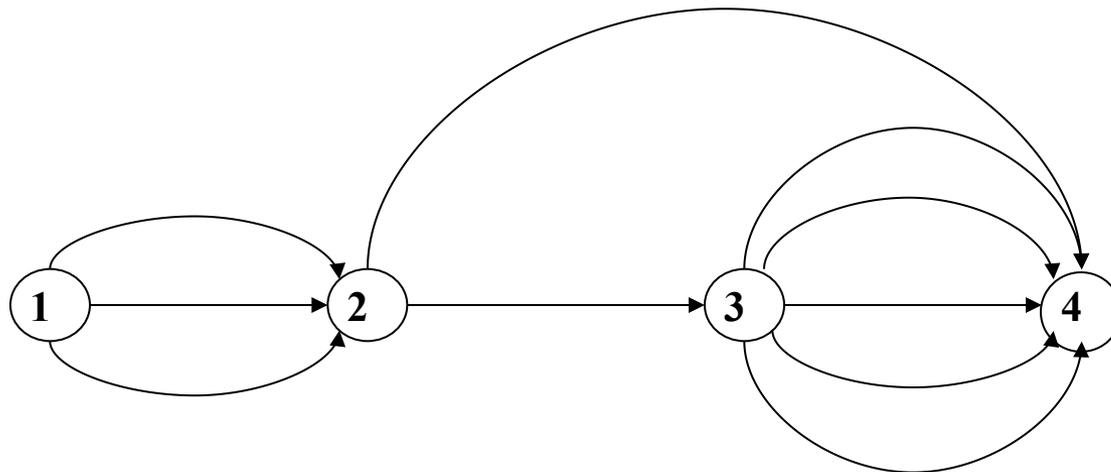
## Definition: Zustandsdiagramm [1]

Ein Zustandsdiagramm ist ein gerichteter Graph mit Kantenbeschriftungen.

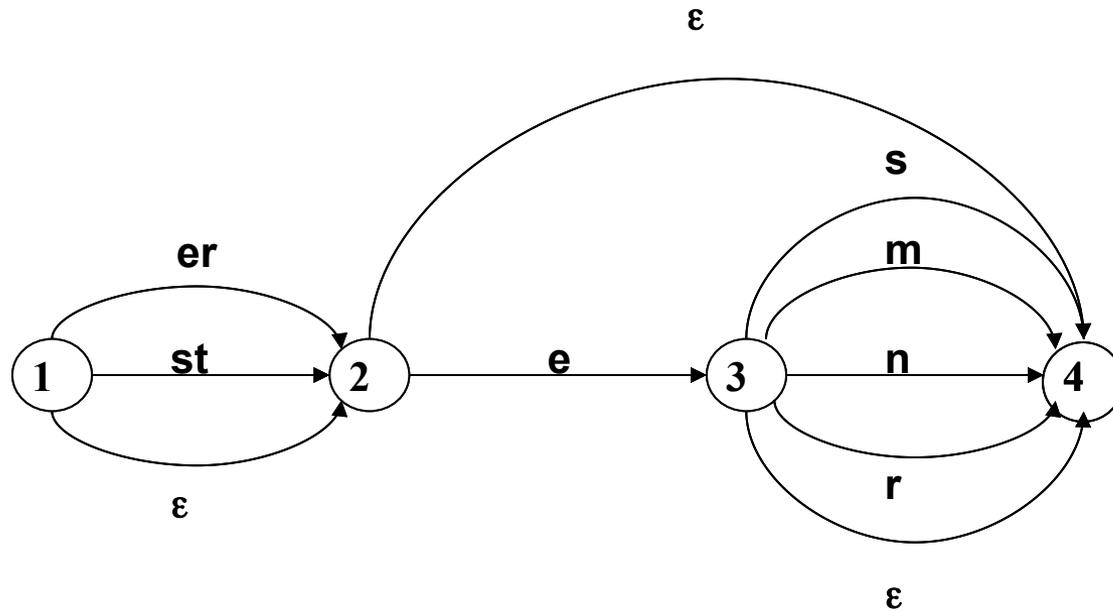
# Ein Graph



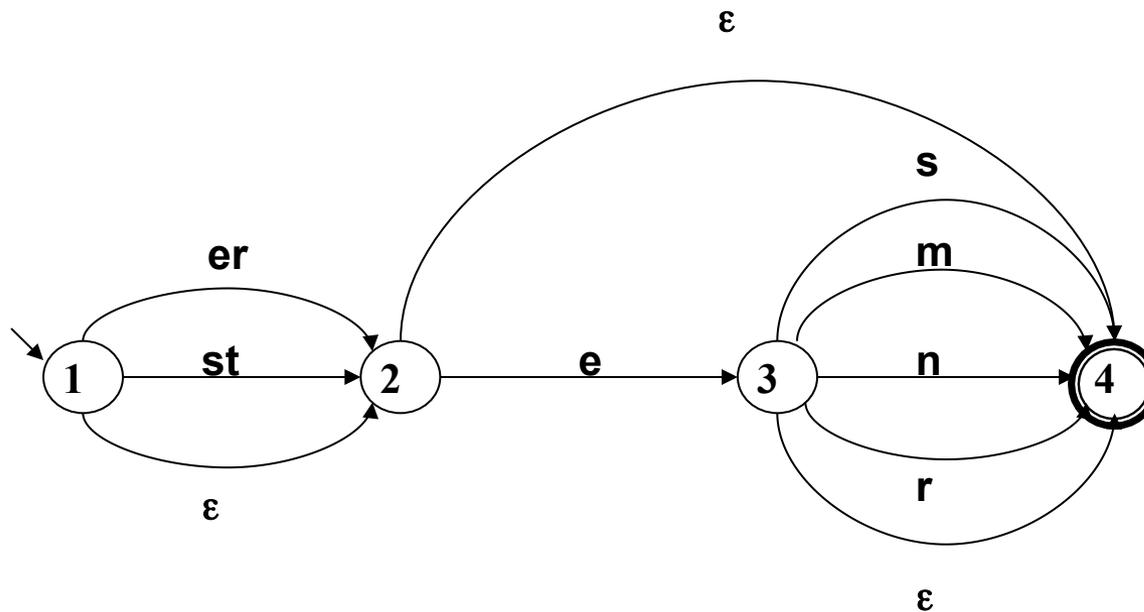
# Ein gerichteter Graph



# Ein gerichteter Graph mit Kantenbeschriftungen



# Ein Zustandsdiagramm



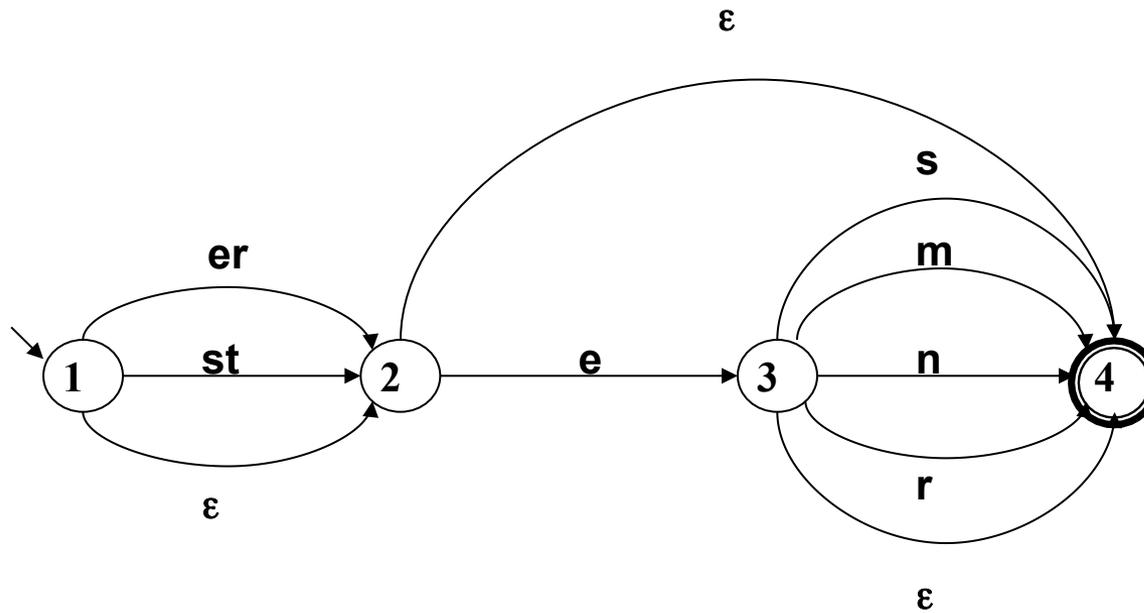
# Zustandsdiagramm

Ein Zustandsdiagramm besteht aus

- **Knoten** (Zuständen) (im Beispiel: 1,2,3,4)
- davon ein **Startknoten** (1)
- einem oder mehreren **Endknoten** (4)
- **Kanten** zwischen den Knoten, die
  - **gerichtet** und
  - **beschriftet** sind
- Die Kanteninschriften bestehen aus Ketten von Symbolen über einem **Alphabet** (im Beispiel: e,r,m,n,s,t).
- Auch das **leere Wort** ( $\epsilon$ ) ist als Kantenbeschriftung zugelassen;  $\epsilon$  ist kein Symbol des Alphabets, sondern bezeichnet den Grenzfall der „aus 0 Symbolen bestehenden“ leeren Kette.

# Ein Zustandsdiagramm

So ein Zustandsdiagramm sieht ja schick aus...  
Aber wie kann man es formal beschreiben?  
i.e., was sind die Bestandteile?



# Definition: Zustandsdiagramm [2]

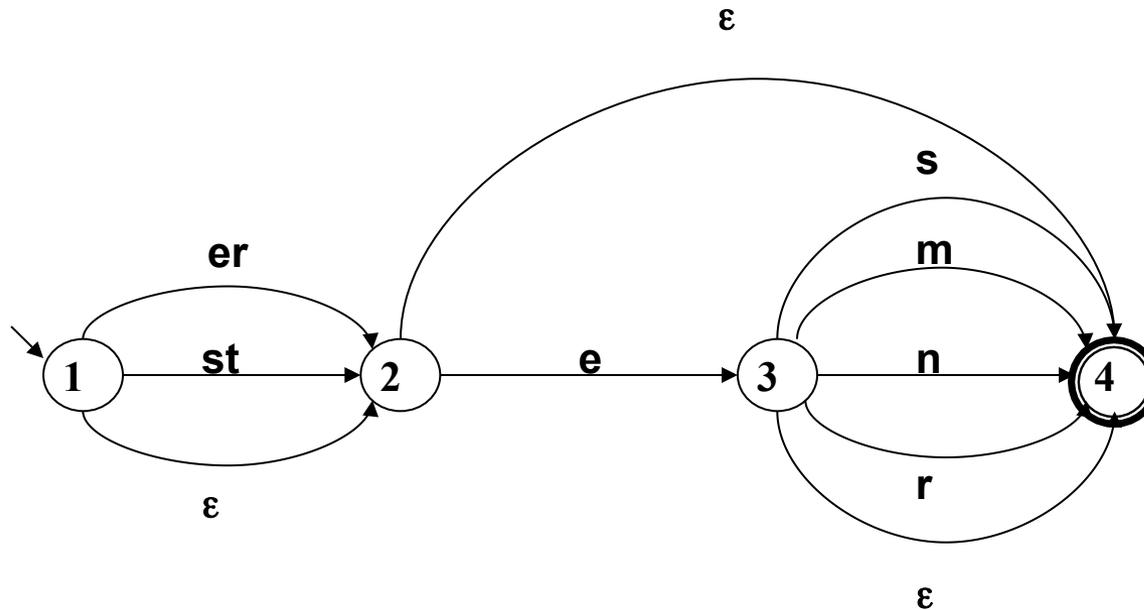
Formal wird ein Zustandsdiagramm definiert als ein Quintupel (Folge von 5 Elementen)

$A = \langle K, \Sigma, \Delta, s, F \rangle$ , wobei

- $K$  nicht-leere endliche Menge von Knoten (Zuständen)
- $\Sigma$  nicht-leeres Alphabet
- $s \in K$  Startzustand
- $F \subseteq K$  Menge von Endzuständen
- $\Delta : K \times \Sigma^* \times K$  Menge von beschrifteten Kanten (Übergangsrelation)

Anmerkung: Das Zustandsdiagramm heißt auch „nicht-deterministischer endlicher Automat“ (NEA), engl.: „non-deterministic finite-state automaton“ (NFA)

# Adjektivendungen: Zustandsdiagramm



# Beispiel: Das Adjektivendungs-Diagramm

NEA  $A = \langle K, \Sigma, \Delta, s, F \rangle$  mit

- $K = \{1, 2, 3, 4\}$  (Zustände)
- $\Sigma = \{e, m, n, r, s, t\}$  (Alphabet)
- $s = 1$  (Startzustand)
- $F = \{4\}$  (einzigster Endzustand)
- $\Delta = \{\langle 1, er, 2 \rangle, \langle 1, st, 2 \rangle, \langle 1, \varepsilon, 2 \rangle, \langle 2, e, 3 \rangle, \langle 2, \varepsilon, 4 \rangle, \dots\}$  (Übergangsrelation)

# Die Interpretation des Zustandsdiagramms

- Das Zustandsdiagramm beschreibt alle Symbolkombinationen oder „**Worte**“, die sich dadurch ergeben, dass man das Diagramm vom Startknoten zu einem Zielknoten durchläuft und die Inschriften der Kanten, die man dabei beschreitet, aufliest und aneinanderhängt. Man nennt die Menge der Worte, die sich so erzeugen lassen, die vom Diagramm beschriebene „**Sprache**“.
- Üblicherweise werden Diagramme verwendet, um Eingabeketten zu testen. Man spricht von **endlichen Automaten**, und sagt, dass ein Automat ein Wort **akzeptiert**.

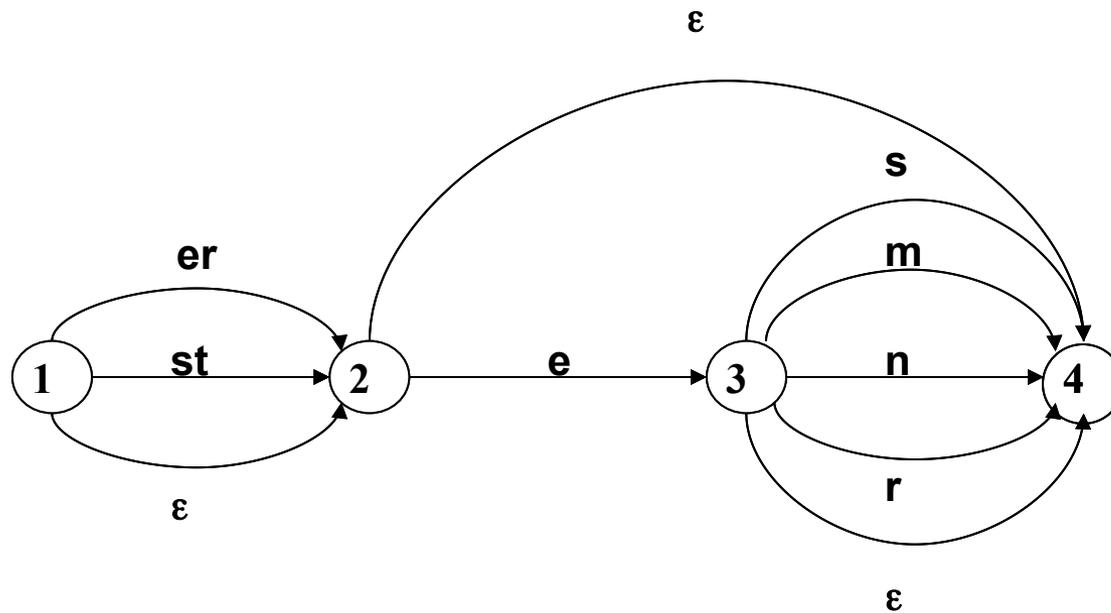
# Durch NEA akzeptiertes Wort/definierte Sprache

- Ein **Wort**  $w \in \Sigma^*$  wird durch den NEA  $A = \langle K, \Sigma, \Delta, s, F \rangle$  **akzeptiert** gdw. es eine Folge von Kanten (einen **Pfad** durch den NEA)  $\langle s, u_1, k_1 \rangle, \langle k_1, u_2, k_2 \rangle, \dots, \langle k_{n-1}, u_n, k_n \rangle$  gibt, sodass  $k_n \in F$  und  $u_1 u_2 \dots u_n = w$  (die **Konkatenation**, das Aneinanderhängen der Inschriften der durchlaufenen Kanten ergibt das Wort  $w$ ).
- Die vom NEA  $A = \langle K, \Sigma, \Delta, s, F \rangle$  **definierte** (akzeptierte) **Sprache**  $L(A)$  ist die Menge der von  $A$  akzeptierten Worte.

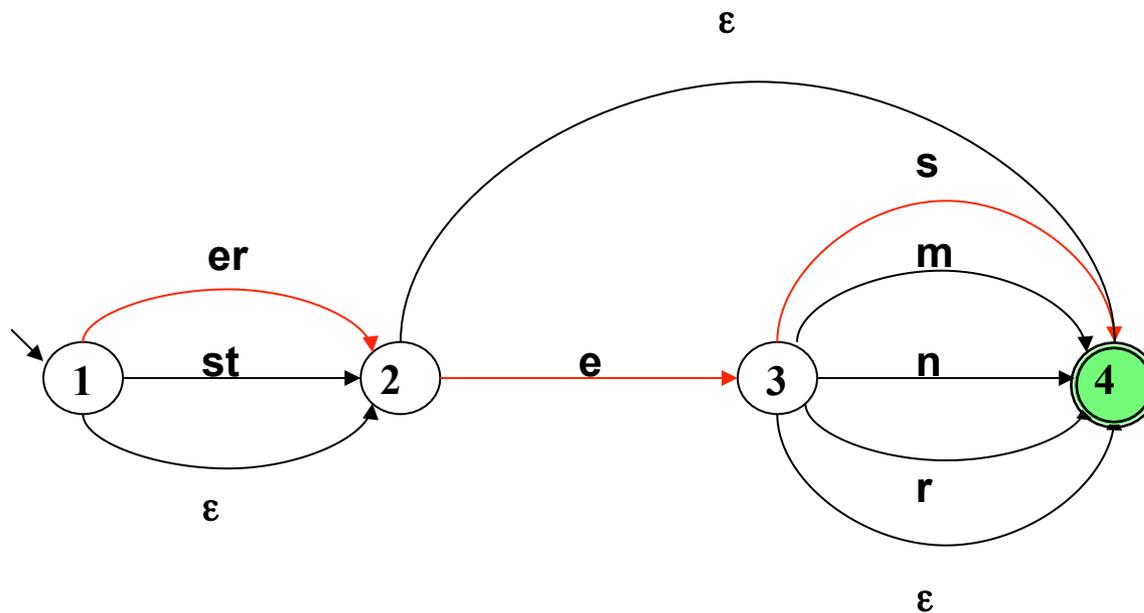
# Eine methodische Bemerkung

- Die Definition des Zustandsdiagramms/NEA spezifiziert eine **formale Notation**, die für sich genommen keine Bedeutung hat.
- Durch die Definitionen der letzten Folie (akzeptiertes Wort/definierte Sprache) wird diese Datenstruktur **interpretiert**: Wir verwenden Zustandsdiagramme, um die Zugehörigkeit von Symbolketten zu Sprachen zu definieren und zu testen.
- Hinzu kommen muss ein handhabbares **Verfahren**, ein **Algorithmus**, um den Zugehörigkeitstest tatsächlich durchzuführen.

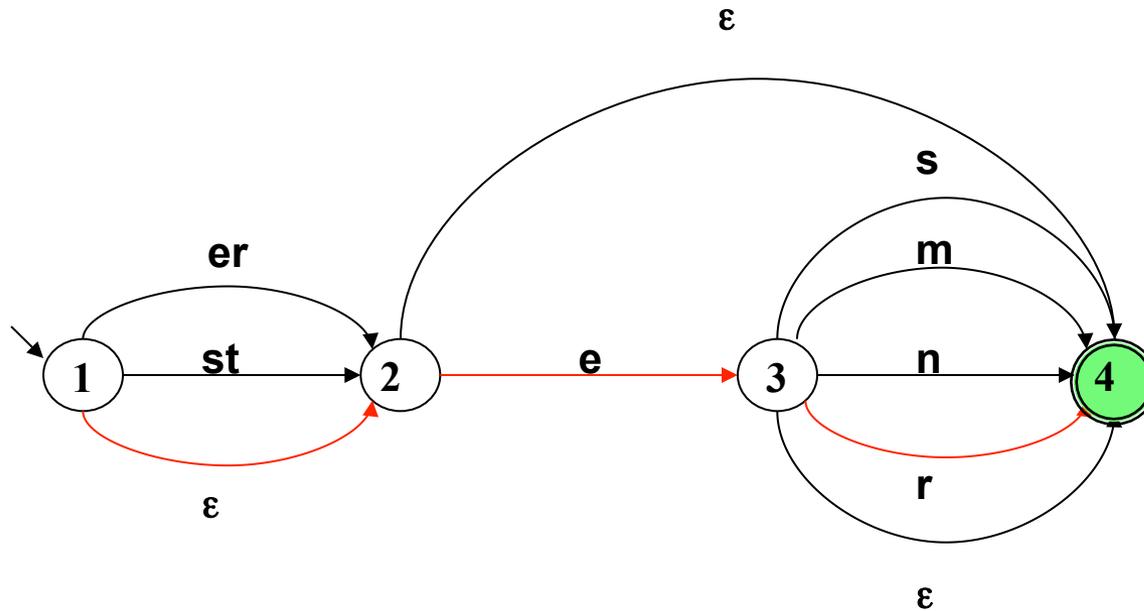
# Ein Suchproblem



# Ein Weg durchs Diagramm



# Ein alternativer Weg durchs Diagramm



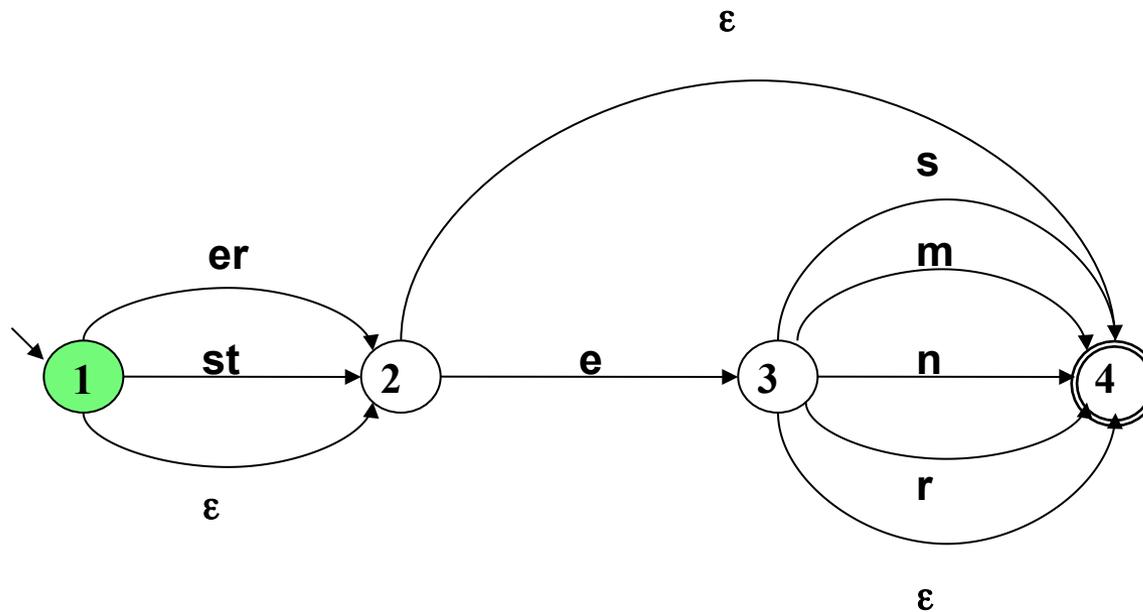
# Ein Suchproblem

- Das Diagramm erlaubt typischerweise an einem Knoten/ einem Zustand mehrere Übergänge bei derselben Eingabe (deshalb „nicht-deterministisch“).
- Die zufällige Wahl einer Kante kann sich erst viel später als falsch herausstellen. Sie gibt keine Gewähr, dass tatsächlich alle möglichen Wege durch das Diagramm getestet wurden.
- Wir benötigen ein Verfahren, das uns die vollständige Suche garantiert.

# Ein Verfahren für die Pfadsuche: Die Idee

- Angenommen, wir befinden uns an einem Knoten  $k$  des Diagramms (dem „aktuellen Zustand“) und an einer Position im Eingabewort  $w$  (der „aktuellen Position“) – beides zusammen nennen wir die **aktuelle Konfiguration**.
- Wir testen, welche Kanten wir beschreiten können.
- Wir rücken nicht direkt im Automaten vor, sondern legen die alternativ möglichen Resultatkonfigurationen – Zustand und Position im Wort – in einer Liste noch zu erledigender Teilaufgaben, der **Agenda**, ab.
- Dann nehmen wir einen Eintrag von der Agenda. – Welchen? Es gibt unterschiedliche Möglichkeiten, die unterschiedlichen Suchverfahren entsprechen.
- Wir betrachten die Agenda zunächst als Stapel („**Stack**“), legen neue Aufgaben oben auf die Agenda und nehmen einzelne Aufgaben ebenfalls von oben von der Agenda ("Last In – First Out").
- Wir führen die Aufgabe aus (d.h., rücken im Eingabewort auf die bezeichnete Stelle vor und gehen in den bezeichneten Zustand), testen mögliche nächste Schritte, legen die Resultate auf die Agenda usw. – bis wir die Eingabe erfolgreich abgearbeitet haben (akzeptieren!) oder die Agenda keine Aufgaben mehr enthält ist (zurückweisen!).

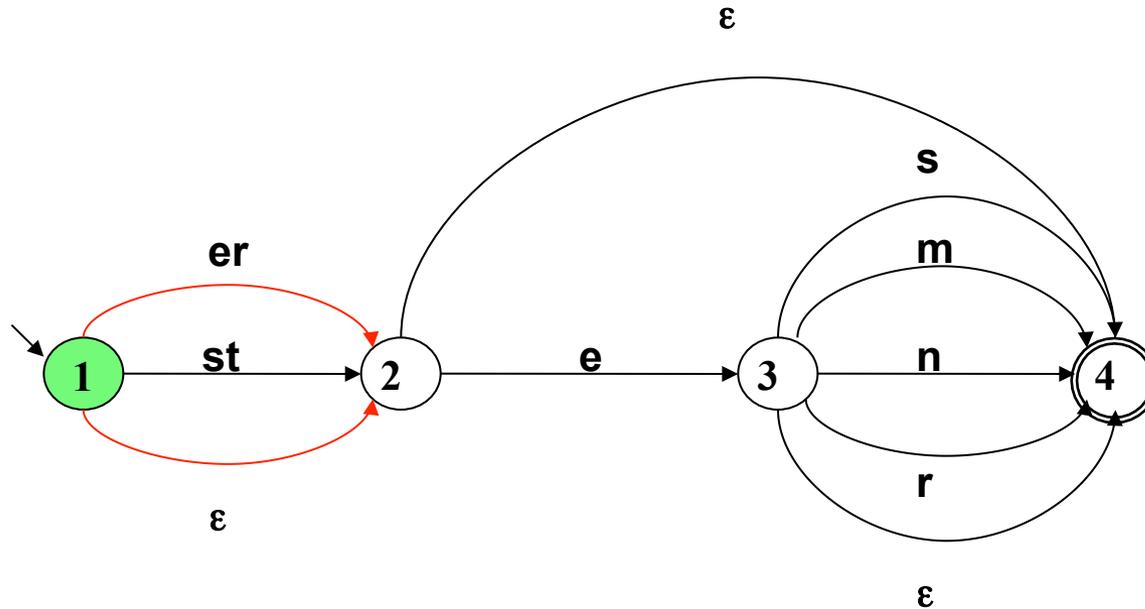
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda



Eingabewort: klein eres

Agenda: \_\_\_\_\_

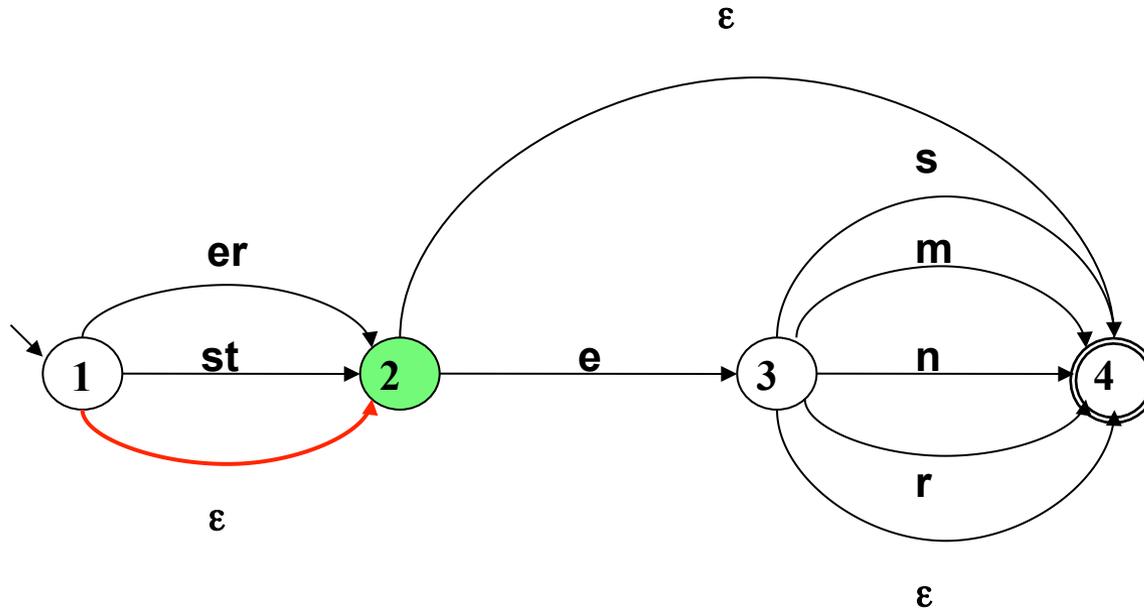
# Pfadsuche: Generiere neue Aufgaben



Eingabewort: klein eres

Agenda: 2 -- klein eres

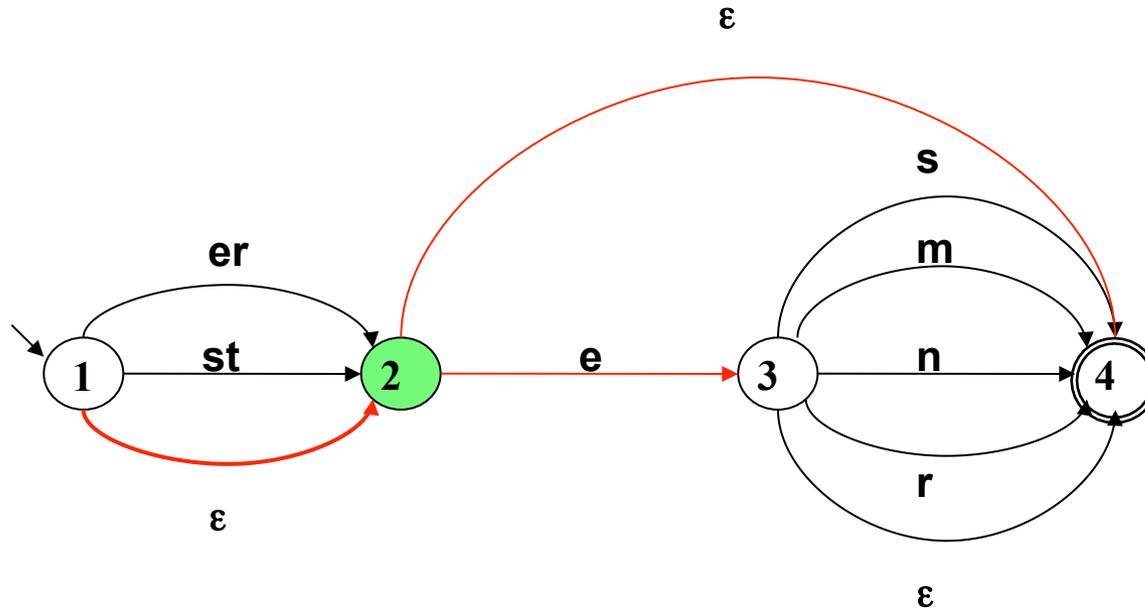
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda



Eingabewort: klein eres

Agenda: 2 -- klein eres

# Pfadsuche: Generiere neue Aufgaben

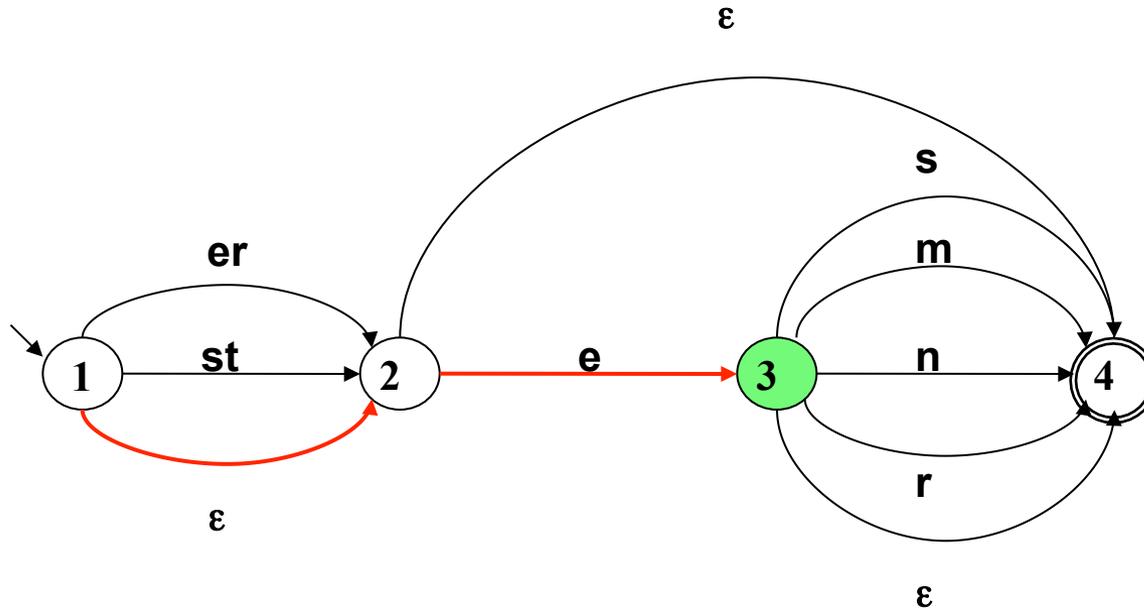


Eingabewort: klein eres

Agenda:

- 3 -- klein eres
- 4 -- klein eres
- 2 -- klein eres

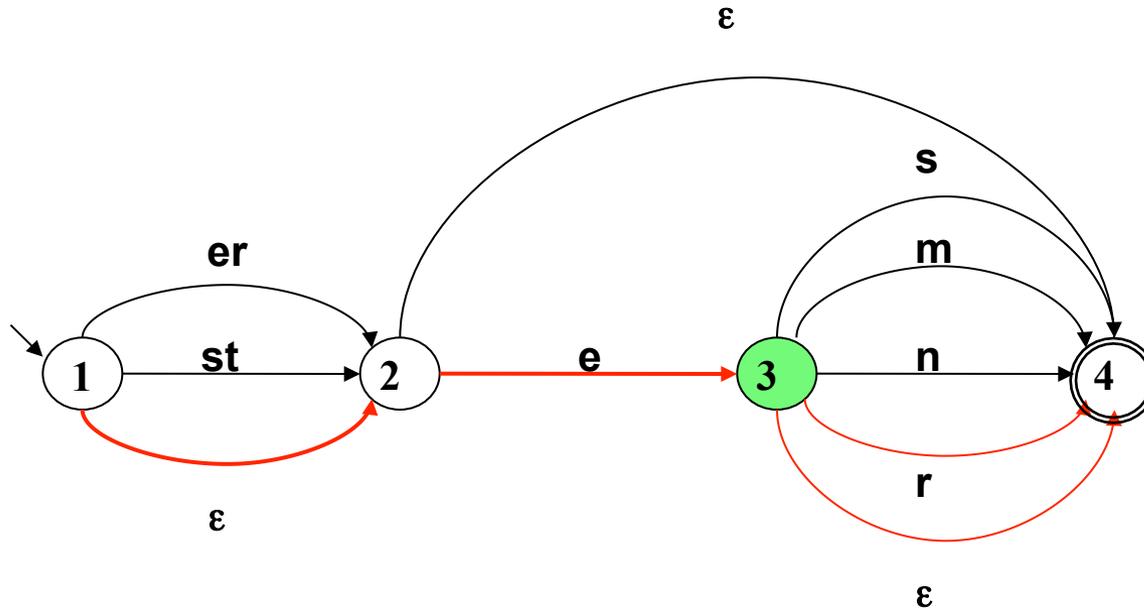
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda



Eingabewort: klein eres

Agenda: 2 -- klein eres  
4 -- klein eres

# Pfadsuche: Generiere neue Aufgaben



4 -- klein eres

4 -- klein eres

4 -- klein eres

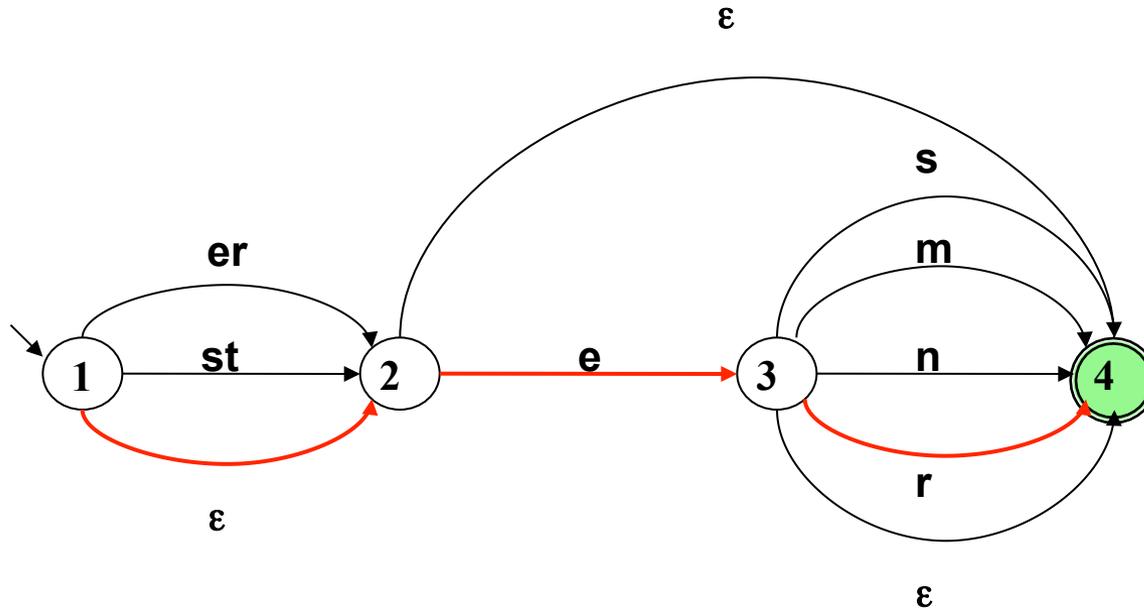
2 -- klein eres

Eingabewort: klein eres

Agenda:

2 -- klein eres

# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda Keine neue Aufgabe!

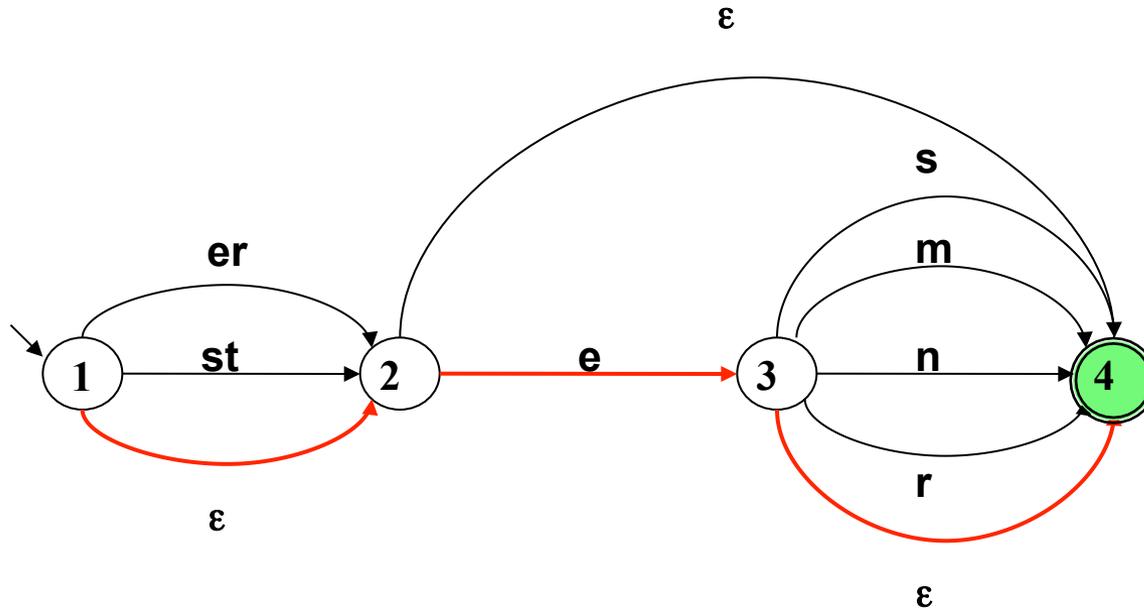


Eingabewort: klein eres

Agenda:

- 4 -- klein eres
- 4 -- klein eres
- 2 -- klein eres

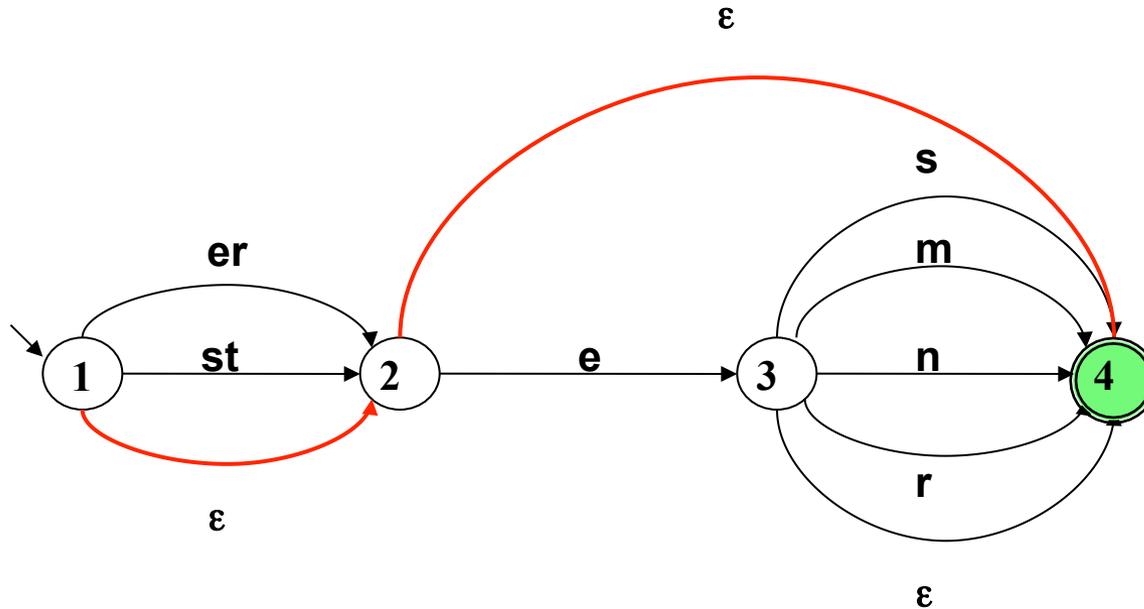
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda Keine neue Aufgabe!



Eingabewort: klein eres

Agenda: 4 -- klein eres  
2 -- klein eres

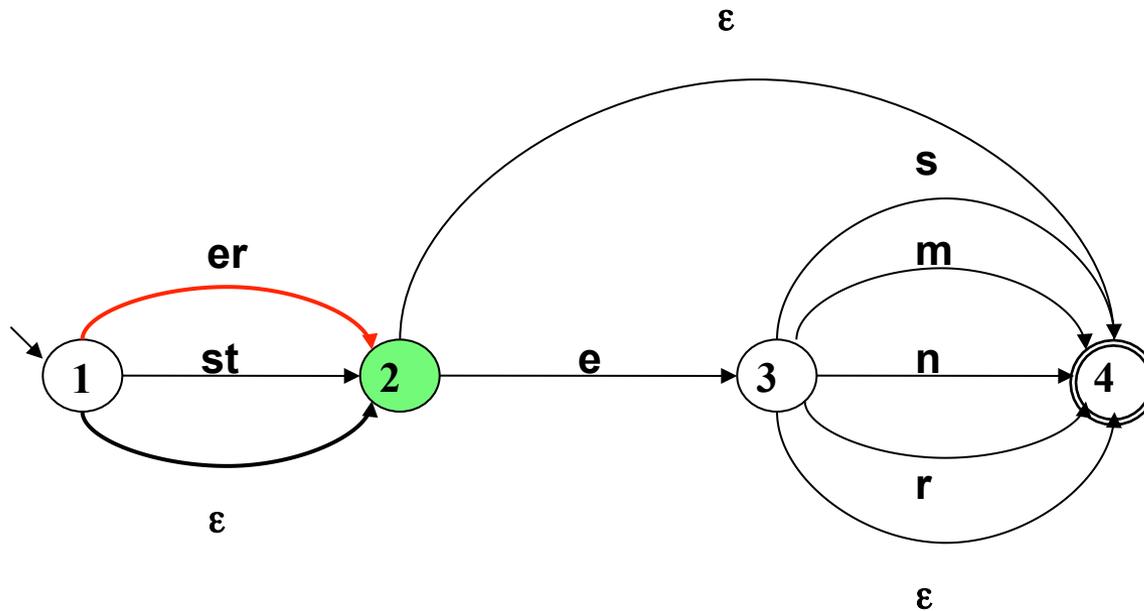
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda Keine neue Aufgabe!



Eingabewort: klein eres

Agenda: 2 -- klein eres

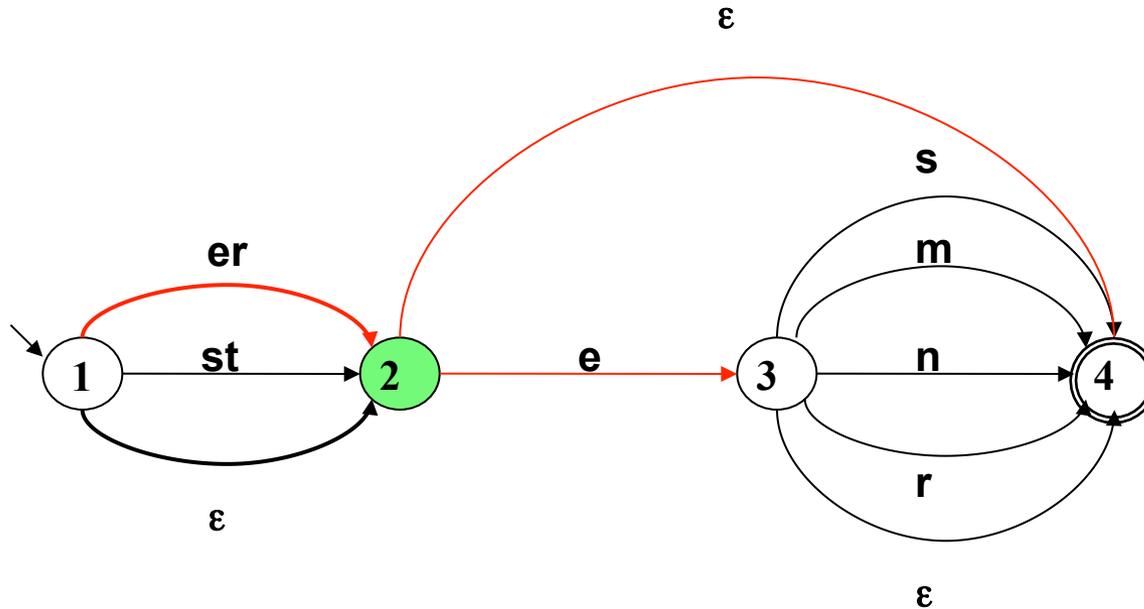
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda Backtracking!



Eingabewort: klein eres

Agenda: \_\_\_\_\_

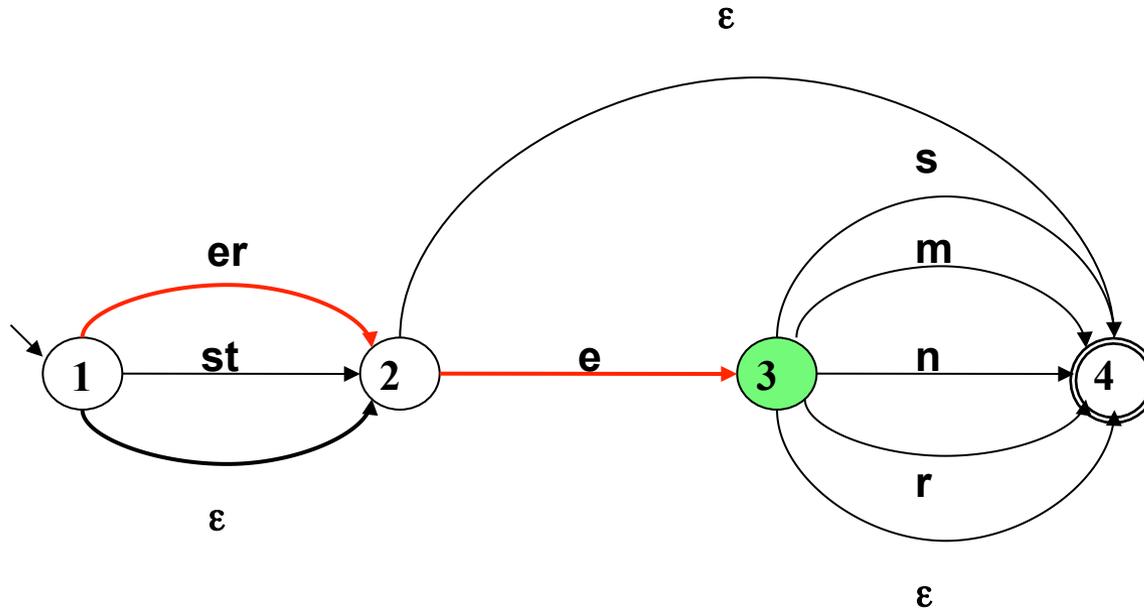
# Pfadsuche: Generiere Aufgaben



Eingabewort: klein eres

Agenda: 3 -- klein eres  
4 -- klein eres

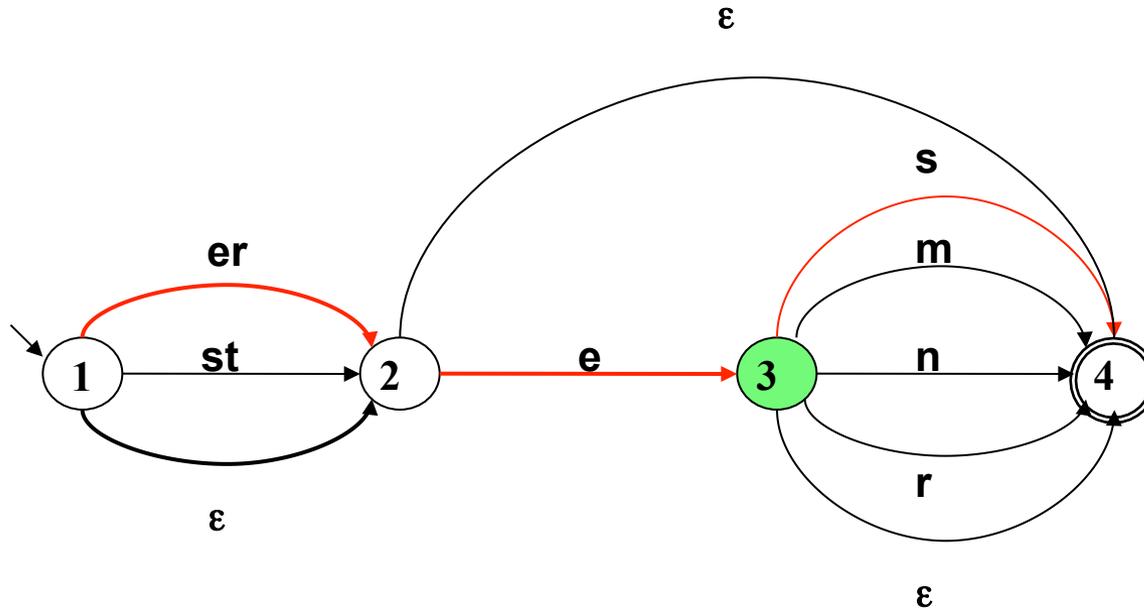
# Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda



Eingabewort: klein eresu

Agenda: 4 -- klein eres

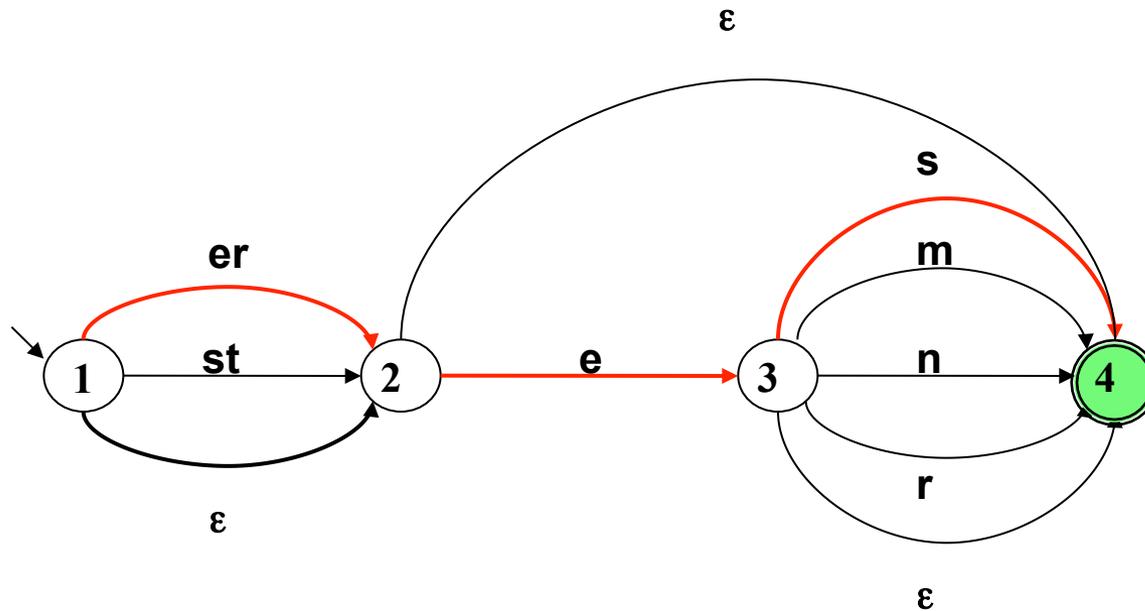
# Pfadsuche: Generiere Aufgabe



Eingabewort: klein eresε

Agenda: 4 -- klein eres

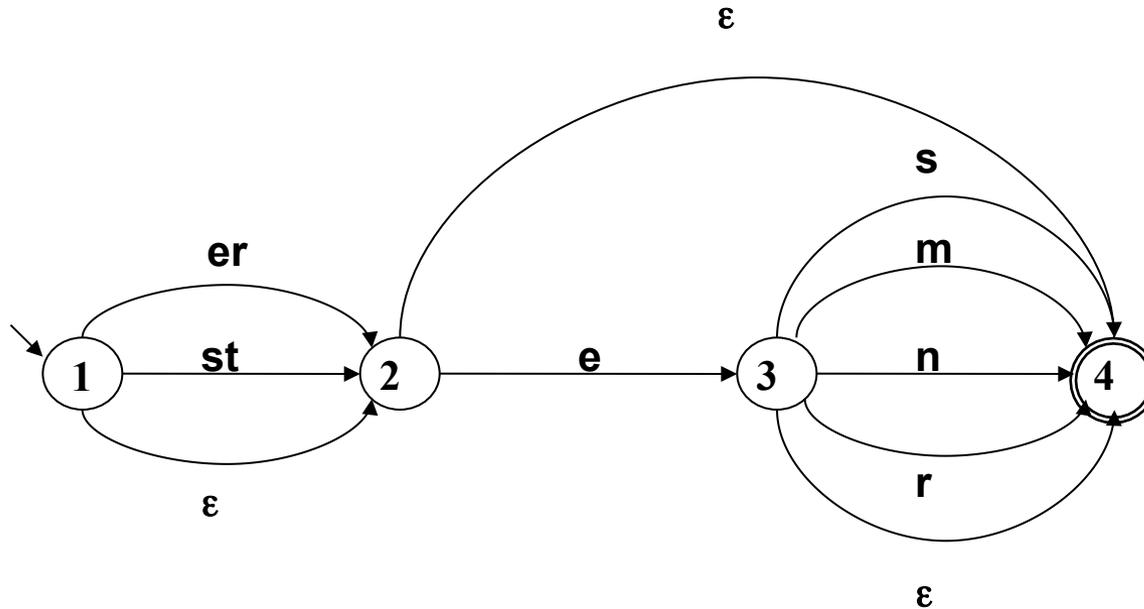
Pfadsuche: Nimm Aufgabe von der Agenda:  
Eingabe abgearbeitet, Zielzustand: Akzeptiere!



Eingabewort: klein eres\_

Agenda: 4 -- klein eres

# Initialisierung der Agenda



Eingabewort:

Agenda: 1 -- klein eres

# Anmerkung zum Pfadsuche-Algorithmus

- Der vorgestellte Pfadsuche-Algorithmus ist ein Beispiel für „**Tiefensuche** mit Backtracking“: Die Last In – First Out-Regel führt dazu, dass ein einmal gewählter Pfad so weit wie möglich weiter verfolgt wird. Wenn die Suche in eine Sackgasse gerät, werden systematisch die in der Agenda gespeicherten, noch nicht begangenen Verzweigungen ausprobiert.
- Der Algorithmus ist vollständig nur dann, wenn das Diagramm/der Automat **keine Leerwort-Zyklen** enthält (Schleifen, bei deren Durchlaufen das leere Wort abgearbeitet wird).
- Der Algorithmus ist ineffizient: Bei einem maximalen Verzweigungsfaktor  $n$  benötigt der Algorithmus zur vollständigen Abarbeitung eines Eingabewortes  $w$  im schlechtesten Fall  $n^{|w|}$  Schritte. Der **Zeitbedarf wächst exponentiell** mit der Wortlänge.
- Man kann die Situation verbessern, indem man
  - die Information im Diagramm geschickt anordnet
  - den Suchalgorithmus optimiert (z.B. durch Testen, ob eine neu generierte Konfiguration schon einmal vorgekommen ist)
  - **eine alternative Repräsentation der linguistischen Information wählt, die effizientere Verarbeitung erlaubt**